



3D modelování - ukázka práce se třídou



Ing. Martina Šťastná školní rok 2024/2025

Zadání práce, vstupní požadavky



Vyučovaný předmět: 3D modelování

Předpoklady: studenti zvládají práci v programu TINKERCAD

Pomůcky: notebook, grafický tablet, připojení k internetu, 3D tiskárna

Časová dotace: 3 vyučovací hodiny (3x 45 minut)

Zadání:

- vytvořit **grafický návrh** zajímavé a jedinečné klíčenky nebo přívěsku **s importovaným jiným prvkem** (logo, obrázek, QR kód a podobně)
- vlastní **realizace 3D tisku**

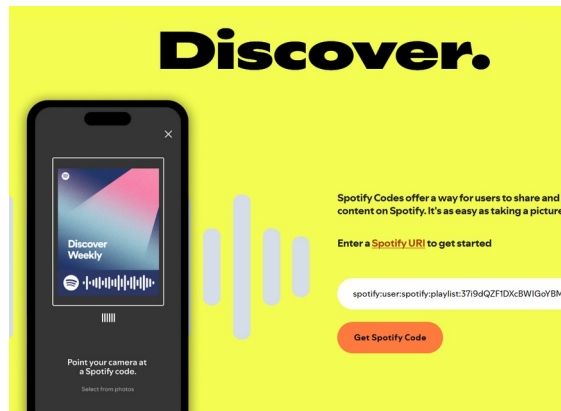
1. vyučovací hodina - import jiného prvku

Spotify Code - studenti importují kód hudebního média pomocí stránky

<https://www.spotifycodes.com/#create>

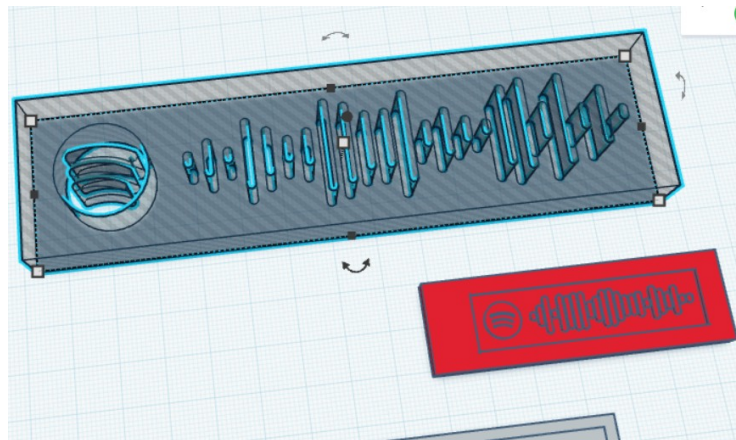
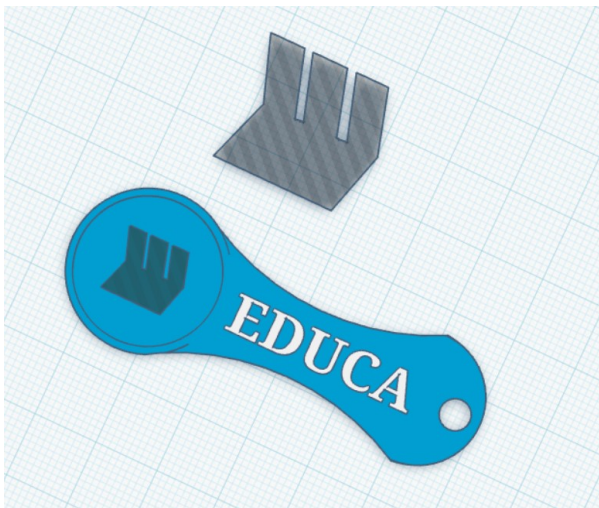
, kód vygenerují **ve formátu .svg**

Logo školy- studenti importují logo školy ve **formátu .jpg**, který exportují na **formát .stl**



1. vyučovací hodina - import jiného prvku

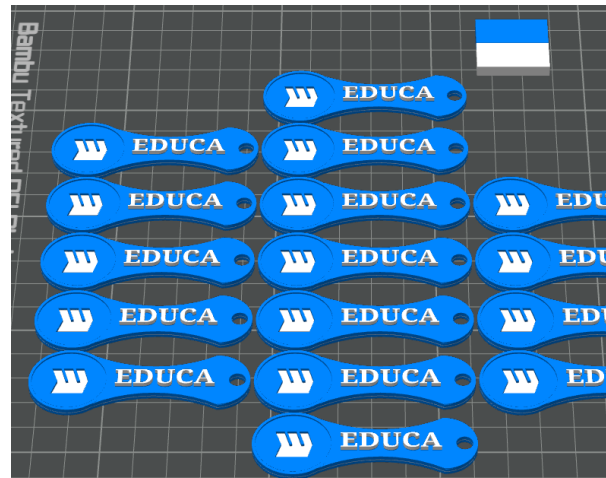
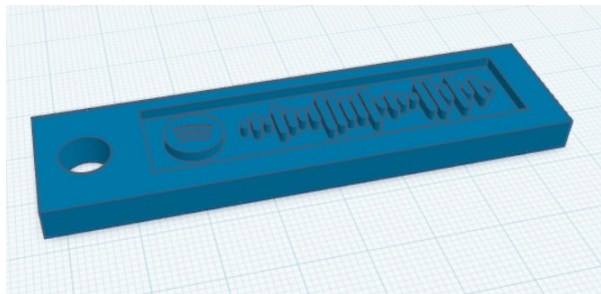
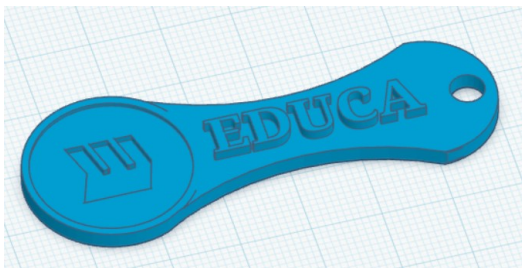
Import souboru ve formátu .svg do programu TinkerCad a následná **úprava velikosti a tvaru**



Logo školy- studenti importují logo školy ve **formátu .jpg**, který exportují na **formát .stl**

2. vyučovací hodina - konečná úprava a příprava k tisku

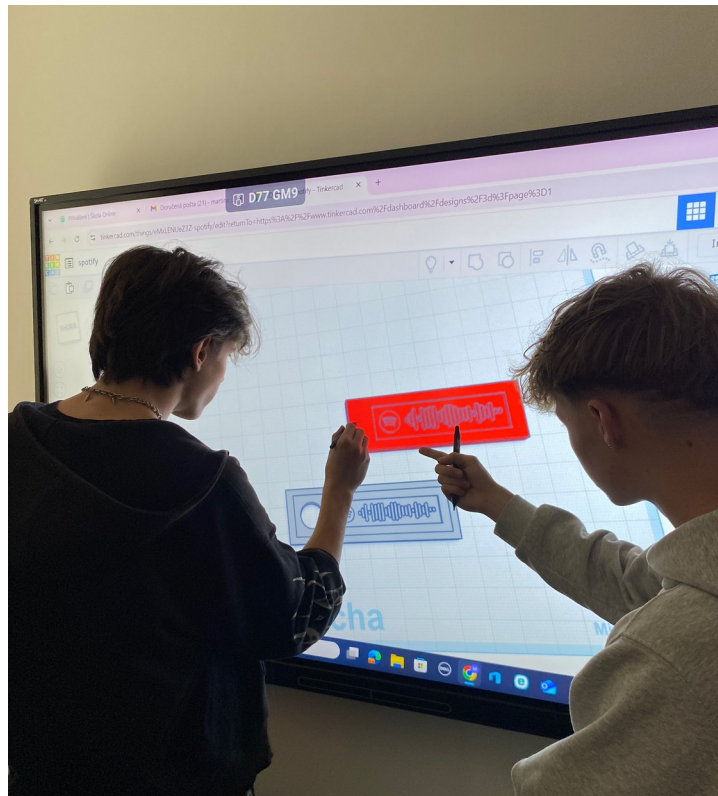
Konečná úprava modelu a
export do formátu .stl



Příprava na tisk v programu **Bambu Studio**
nastavení barev a klonování více kusů,
odeslání k tisku

2. vyučovací hodina - konečná úprava a příprava k tisku

Konečná úprava modelu pomocí interaktivního displeje



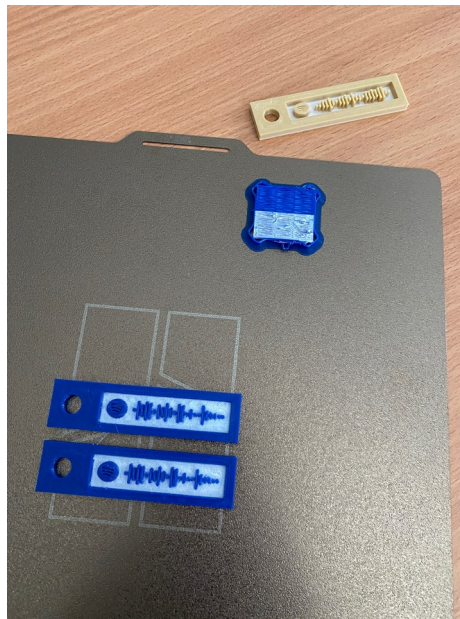
3. vyučovací hodina - vlastní 3D tisk

Konečný výrobek - tisk klíčenky s logem školy



3. vyučovací hodina - vlastní 3D tisk

Konečný výrobek - tisk přívěsku s hudebník kódem Spotify



3D tisk - videozáznam z vyučovací hodiny



Veškeré přiložené fotografie a videozáznam byly pořízeny v odborné učebně EDUCREATE v rámci vyučovacího předmětu 3D modelování.