

## 3D modelování - pracovní list

### Tvorba modelu přívěsku s importem kódu Spotify

---

<u>Předmět:</u>	3D modelování
<u>Třída:</u>	4.B
<u>Časová dotace:</u>	1 x 45 minut
<u>Termín:</u>	prosinec 2024
<u>Pomůcky:</u>	notebook, grafický tablet <b>XP-Pen Artist 22R Pro</b> , grafické pero, připojení k internetu, aplikace Tinkercad
<u>Učitel:</u>	Ing. M. Šťastná
<u>Jméno žáka:</u>	

#### Zadání:

Z přiložené technické výkresové dokumentace vymodelujte základní tvar přívěsku s otvorem a prohlubní pro vložení kódu. Dodržte stanovené rozměry v milimetrech.

Postupujte následovně:

- v programu TinkerCad [www.tinkercad.com](http://www.tinkercad.com) vymodelujte základní tvar (obdélník s otvorem);
- na webové stránce <https://open.spotify.com/> si vyhledejte oblíbenou píseň a pomocí funkce “sdílet” zkopírujte odkaz;
- dále pokračujte na stránku <https://www.spotifycodes.com/#create> kam zkopírovaný odkaz vložíte a stáhnete soubor ve formátu .svg;
- vraťte se zpět do aplikace TinkerCad a pomocí funkce “import” vložte na pracovní plochu soubor s příponou .svg;
- upravte velikost vloženého souboru na požadovanou hodnotu;
- tvar upravte tak, aby byl ve formátu “díra”;
- vycentrujte do připravené klíčenky a “seskupte” tvary dohromady;
- soubor přejmenujte “klíčenka\_váše příjmení” a exportujte do formátu .stl;
- soubor “klíčenka\_váše příjmení.stl” si uložte, budeme s ním dále pracovat.

Odevzdejte 3 snímky obrazovky z průběhu vaší tvorby:

- základní tvar s otvorem, s viditelnými rozměry
- importovaný kód ve formátu "díra" a s požadovanými rozměry
- hotový a seskupený objekt

Technická výkresová dokumentace:

