



STŘEDNÍ ŠKOLA
GRAFICKÁ BRNO
PŘÍSPĚVKOVÁ ORGANIZACE

Téma hodiny: Výroba krabičky – tajná skryš

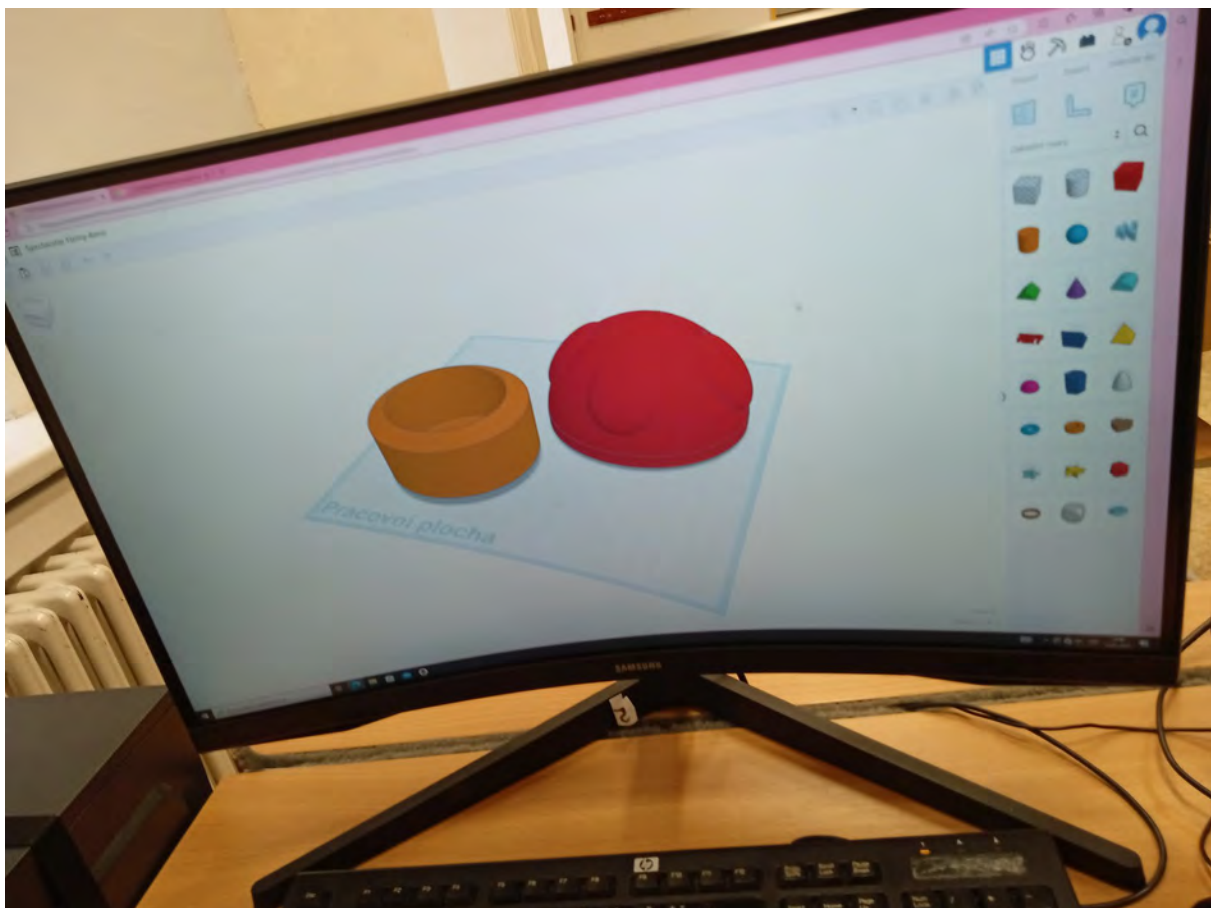
Cíl hodiny: Žák si navrhne krabičku, která na první pohled nevypadá, že skrývá úložný prostor

Časová dotace: 45 – 90 min

Využití: Lekce probíhá v rámci kroužku 3D tisku.

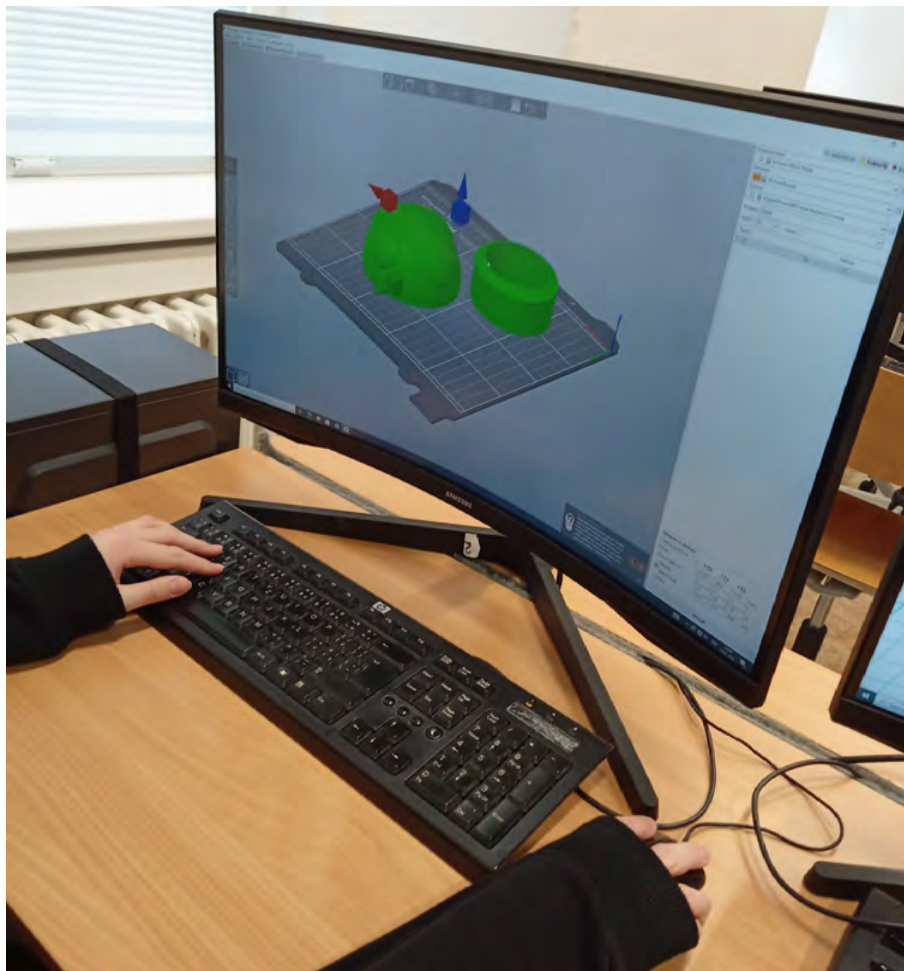
1. Model

Žák vytvoří model krabičky v programu TinkerCad. Jedná se o webový program k jednoduché modelařině. Krabička může mít více částí, minimálně však dvě.



2. Import do sliceru a g-kód

Žák importuje model ve formátu stl. do programu Prusa slicer. Zde si vytvoří pomocí nastavení g-kód pro tiskárnu. Je třeba zkontrolovat, zda model potřebuje podpěry, jaká je výplň, kolik perimetrů chce atd.



3. Export a tisk

Exportovaný g-kód ze sliceru dá žák na přenosný disk a ten zapojí do tiskárny. Nastaví si parametry tisku, do tiskárny navede filament podle potřeby a zadá tisk. Žák musí průběžně kontrolovat tisk, zda se nestala chyba a není potřeba tisk zastavit.

4. Výsledek

Výsledek žák zkontroluje a následuje hodnocení díla.



V této lekci žákyně vytvořila krabičku, která připomíná houbičku ze hry Mario. Krabička má dvě části, tedy klobouk a nožku. V nožce je dutý prostor, do kterého lze uschovat nějakou menší cennost, peníze atd. Při hodnocení jsme řešili nutnost síly stěny nožky i vyhloubený prostor v klobouku. V tomto případě byly obě části tisknuty odděleně a klobouk bude dodatečně dobarven.

