

## POLE

(list, seznam, array)

= proměnná, která obsahuje více hodnot



## 1. ÚKOL: Vytvoř seznam, kde uložíš několik hodnot. Potom vytvoř podmínky, kde bude platit: při startu nastav list 🕶 na 🛛 seznam 🔞 Při stisku tlačítka A, se přidá hodnota na konec seznamu, ze seznamu náhodných čísel od 0 do 10.

po stisknutí tlačítka A 🖣 list 🔹 vlož (náhodné číslo od 🔞

Při stisku tlačítka **B**, se hodnota z tohoto seznamu ukáže na displeji.

- Zkus místo seznamu, kde si přímo uložíš hodnoty, vyměnit • za prázdný seznam.
- Zkus vyměnit čísla za písmena nebo změň místo, na kterou pozici se bude hodnota ukládat.



z list

UKLÁDÁNÍ

hodnota

pro prvek



Řešení úkolu 1:

https://makecode.microbit.org/\_FWVgPifsFdzK



Řešení úkolu 2: https://makecode.microbit.org/\_LbYfi3A0v648



## 1. ÚKOL :

ANIMACE

Vytvoř několik funkcí obsahující animace/obrázky.

Pouštěj je při různých událostech (s podmínkou), opakovaně (s přesným počtem opakováním) a třeba i několikrát za sebou.







## Řešení úkolu 1: https://makecode.microbit.org/\_7hg37MY4WEbf



Vytvoř funkci, kdy po náhodně vybraném čísle, se stejný počet bodů ukáže na displeji Micro:bita, podobně jako body na kostce.

Při stisku B, vyber náhodné číslo. Při stisku A zobraz vždy číslo 6.



Řešení úkolu 2: https://makecode.microbit.org/\_F549X041rCdR



