

Zhodnocení pomůcek v projektu EDUgrant Vzdělávání technickým hraním

Pomůcky zapůjčené z projektu EDUgrant byly od tří dodavatelů - SAMLabs, Pasco a Multip. Jejich výběr odpovídal našim didaktickým potřebám a v průběhu roku byly pomůcky používány ve výuce 4 pedagogů, a to jak v přírodovědných předmětech, jako je fyzika a chemie, tak v odborných předmětech jako je IKT, Programování, Mechanika a Stavba a provoz strojů.

Před vlastní prací v hodině jsme prodělali v rámci grantu školení k jednotlivým komponentům, které nám pomohlo ujasnit si oblasti jejich použití a nabídlo nám náměty k práci v hodině.

Největší využití v odborných předmětech bylo **code-node** a **STEAM Course Kit**. Práce žáků velmi zaujala a chopili se jí velmi invenčně. To dokazují i přiložené fotografie z ukázkové hodiny. S pomůckami nebyly během používání problémy a obsluha je jednoduchá a jasná.

Co se oblíbenosti mezi žáky týče, následovaly pomůcky od dodavatele **Multip** pro výuku chemie a fyziky, které pomohli názorně pochopit probíranou látku. Velmi kreativní práce probíhala se sadou pro konstrukci jednoduchých strojů **Multip**, která je velmi důmyslně konstruována a je tak nejen názornou pomůckou pro výuku, ale i pro variabilní možnosti konstruování pro využití jednoduchých strojů. Ani u této pomůcky jsme nezaznamenali problémy. Spojování prvků je jednoduché a pevné.

Pomůcky se staly trvalou součástí výuky a budeme moc rádi, pokud je budeme moci nadále využívat.